

事前公表

第3回ウェブデザイン技能競技大会

実技課題

一般部門

競技時間 90分

競技にあたっての注意事項

競技者は本競技の留意事項・注意事項に留意して作業を行うこと。
競技者は全ての課題(5課題)について、90分間で作業を完了させること。
本競技では、マイクロソフト インターネットエクスプローラ6および、
Mozilla Firefox2.0以降の安定版を競技指定ブラウザとする。

競技実施にむけての留意事項

競技は、指定したPCを利用して実施される。課題で利用する素材は、当日配布される。課題は適切なフォルダ(ディレクトリ)に保存を行うこと。作成するデータやページのファイルは2バイト文字は使用せず、半角英字のみとして、スペースなどをいれずに作成すること。またファイルのデータ形式、拡張子等にも留意すること。保存先は問題で作成を指示されたフォルダを作成し必ず保存すること。問題で規定された以外のデータは一切、採点の対象とならない。

本競技では、ハイパテキストタグ付け言語(HTML)については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000) および W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 を推奨し、拡張可能なハイパテキストマーク付け言語(XHTML)はW3C XHTML 1.0 以降を推奨する。段階スタイルシート(CSS)については JIS X4168:2004 および W3C CSS level1 以降を推奨する。

問題文の中でHTMLファイルとある場合はHTML/XHTMLどちらを選んでもよい。

また、作成するHTMLファイルの文字コードはUTF-8 にすること。

<競技用 PC>

競技に利用するPCはWindows2000、Windows XP がインストールされているものを利用すること。利用するPCには、キーボードおよびマウスが備えられていること。

<アプリケーション>

競技用 PC には、以下のウェブコンテンツ作成用ソフトウェアがインストールされていること。以下のソフト以外は競技では、利用する事は出来ない。なお、競技に利用するアプリケーションのバージョンなどは下記より利用できるバージョンを利用すること。

○画像処理ソフトウェア

Adobe PhotoshopCS(CS2, CS3)

○ウェブエディタおよびウェブコンテンツ作成ソフトウェア

Adobe (Macromedia) Dreamweaver, Flash, Fireworks(CS3, 8, MX2004, MX)および IBM ホームページビルダー12(11, 10)

○テキストエディタなどのソフトウェア

秀丸、サクラエディタ、TeraPad

上記ソフトウェアについては、標準設定でインストールを行なっていること。また、Windows XP 標準のアクセサリ、ワードパッド、メモ帳等が利用可能である。特に監督者からの指示・説明がない場合上記ソフトウェアを利用することができる。なお、監督者は以上のソフトウェア使用法に関わる質問に対する回答、操作補助は行わない。

<ブラウザ>

本競技では以下を指定ブラウザとする。

● Microsoft Internet Explorer 6、Mozilla Firefox 2.0 以降の安定版

共に競技用 PC にインストールされ、Adobe Flash Player もインストールされており、利用できる状態となっている。競技時間中、競技者はインターネットにアクセスしないこと。

課題1：下記の文章に従い作業を行いなさい。（標準作業時間 15分）

設定仕様に従って、ナビゲーションシステム用のパーツ画像をデザインし作成しなさい。
設定された仕様の要件はすべて含まれなければならないが、指定以外の要素については任意とする。

課題2：下記の文章に従い作業を行いなさい。（標準時間 30分）

設定仕様に従ってアニメーションバナーを作成しなさい。GIF(GIF89a)形式、swf形式のいずれかで作成すること。仕様はすべて含まれなければならないが、指定された以外の要素については任意とする。また配布する素材ファイルは必ず使用しなければならない。

課題3：下記の文章に従い作業を行いなさい。（標準時間 30分）

仕様に従って、課題1、2および3で完成したファイルを指定ブラウザでもれなく閲覧できるように、HTMLファイルにレイアウトしなさい。設定仕様の要件はすべて含まれなければならないが、指定以外の要素については任意とする。HTMLファイルと他のソースファイルは別のフォルダに保存してもよいが、その場合は、必ずブラウザで表示できるようパスの設定を行うこと。またパス設定は絶対パスを使用しないこと。

課題4：下記の文章に従い作業を行いなさい。（標準作業時間 8分）

HTMLファイルに、配布するテキストファイルの文章を配置しなさい。その際に、すべての文章をよく読み、h1要素、h2要素、p要素、ol要素、ul要素のすべてをれなく使用し、構造化を行いなさい。CSSは特に定義しなくてもよい。

課題5：下記の文章に従い作業を行いなさい。（標準時間 7分）

課題4で完成したHTMLファイルの名前を index.html とした時に指定したPHPファイルから読み込んで表示したときにコンテンツエリアの内容が変わるように index.html を書き換えなさい。
ただし、PHPファイルとindex.htmlは同じディレクトリにあるものとする。

<注意事項>

1. 競技者は、鉛筆、消しゴムについて事前に用意し利用することが出来る。また、和英、英和辞書について持込を許可する。手荷物等については、持込を許可するが、競技に関係のないものなどについては、(辞書機能などを内蔵した物品、ポケットベル、携帯電話等)競技中に利用することは出来ない。机上に置けるものは、筆記用具・時計等とする。携帯電話を時計の替わりとして利用してはならない。
2. 計時は、競技用 PC の時計で確認するのではなく、監督者に説明された計時機器等を利用すること。また、競技の際には、1 時間経過、競技終了 10 分前、競技終了 5 分前、競技終了 1 分前に監督者からアナウンスを行なう。90 分の実技競技終了後は、後述 9 に該当するもの以外は、作業を続けることは出来ない。
3. 服装等は、競技にふさわしいものを着用すること。空調等の問題もあるため若干の寒暖の変動に対処できるように留意すること。
4. 競技用 PC から、インターネット(競技用ネットワーク外)へアクセスすることはできない。
5. 事前に作成した独自のテンプレートや素材を利用することはできない。
6. 競技用 PC に競技用ソフトウェアが標準の状態インストールされている、素材データやテンプレートについては、各自の判断で利用することは許可する。
7. 競技中の用具の貸し借り、PC およびデータの交換は禁止する。
8. 他競技者の競技を妨害する行為をしないこと。
9. 機器等のトラブルが発生した場合は、挙手をして監督者または関係者に待ち時間の記録をしてもらうこと。なお、この際に作業はしてはならない。また、競技用 PC がトラブルで作成中に停止(フリーズ)した場合、その停止時間も測定する。作業が上記理由等で行なえない場合、その繰越分は、競技終了時に連続して行なう事とする。
10. 競技用 PC のトラブル等により作成中のデータが失われる場合もあるため、各自データ保存やバックアップについて留意して作業を行なうこと。作成中のデータに関しては、競技用 PC のハードディスクが利用できるため、データ保存可能な場所にデータを適宜バックアップすることを推奨する。
11. 開始より 60 分を超え、制限時間内に作業完了した場合、「作業完了」と挙手をし、監督者に意思表示を行ない競技会場より退出することができる。ただし再入場は認めない。
12. 競技中に不正があった場合、また、監督者に不正を指摘された場合、競技者はすべての作業を中止して退場すること。
13. 競技中のトイレは必ず監督者に申し出ること。なお、所要時間については作業時間に含まれる。
14. 競技者はトイレなどで座席を離れる際には、PCをログオフするか、アプリケーション等の操作画面、ブラウザなどが表示されないよう配慮すること。
15. 制作した課題の著作権は競技主催者であるインターネットスキル認定普及協会に帰属する。しかし制作した著作物の引用の責任については制作者側にあるものとする。