

## 第 14 回

### ウェブデザイン技能競技会

#### 一般部門

#### 競技課題概要

競技者は注意事項、後述の留意事項を熟読して作業を行うこと。

競技者は課題について、120 分間で作業を完了すること。

##### <注 意 事 項>

1. 競技者が使用する PC には、事前に公開したソフトウェア、開発環境などがインストールされており、動作することを競技前に必ず確認すること。事前に公開された利用可能なソフトウェアおよび開発環境以外は利用することは出来ない。競技監督者には各種ソフトウェア操作および開発環境の操作方法について質問することは出来ない。
2. 競技 PC のトラブル等により作成中のデータが失われる場合もあるため、データ保存やバックアップについて十分留意して作業を行なうこと。作成中のデータは保存可能な場所に適宜バックアップすることを推奨する。
3. 特段の理由がある場合、競技開始後 30 分以内であれば入場を認めるが、時間延長はできない。また競技終了前 10 分間は退出できない。開始より 30 分を超え、制限時間内に作業完了した場合、競技監督者に「作業完了」の意思表示を行なうことで競技会場より退出することができる。ただし再入場は認めない。また、他競技者を妨害する行為をしないこと。
4. 競技者は、競技用 PC の他、鉛筆、消しゴム、定規等の筆記用具については事前に用意すること。また、和英、英和辞書について持込を許可する。手荷物等については、持込は許可するが、競技に関係のないものについては、(辞書機能などを内蔵した物品、携帯電話等)競技中に利用することは出来ない。また携帯電話を時計の替わりとして利用してはならない。競技中の用具の貸し借り、PC およびデータの交換は一切禁止する。
5. 計時は、競技用 PC の時計ではなく競技監督者に指示された計時機器を利用すること。また、競技開始より 1 時間後、競技終了 30 分前、10 分前、5 分前、1 分前に競技監督者からアナウンスを行なう。競技終了後は、後述 7 に該当するもの以外は、作業を続けることは出来ない。
6. 競技用 PC から、インターネットへアクセスすることはできない。また、事前に作成した独自の素材等を利用することはできない。事前に用意したデータを利用した場合は不正行為とみなし、その場で退場とし採点は行わない。
7. 機器等のトラブルが発生した場合、挙手で競技監督者に知らせ待ち時間の記録を行うこと。この際は作業を中断すること。また、競技用 PC のトラブルで停止(フリーズ)した場合、その停止時間も記録する。記録された繰越時間分は競技時間終了後に連続して行なうこととする。
8. 競技中に不正があった場合、競技監督者に不正を指摘された場合、競技者は作業を中止して退場すること。
9. 競技中のトイレは必ず競技監督者に申し出ること。なお、所要時間については作業時間に含まれる。またトイレなどで座席を離れる際、PC をログオフするか、アプリケーション等の操作画面、ブラウザの画面などが表示されないよう配慮すること。
10. その他、いかなる場合にも競技監督者の指示に従って、競技すること。
11. 制作した課題の著作権は競技主催者である特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会に帰属する。

## 課題： 既存サイトに新着情報コーナーを追加する

既存ウェブサイトのグラフィックパーツの修正および 新着情報機能などを、制限時間 120 分以内に実装すること。

※注意事項、留意事項を熟読して作業を行うこと。

### <作業 1> 下記の指示に従い作業を行いなさい。(標準作業時間 15 分)

仕様に従って、指定された既存サイトに利用するトップページのメインビジュアルを作成すること。

### <作業 2> 下記の要件に応じて作業を行いなさい。(標準作業時間 105 分)

1. 指定された既存ウェブサイトに新着情報のエリアを設置すること。
2. 新着情報のデータは、RESTful API から取得すること。
3. 新着情報は Ajax を用いて指定の形式で表示を切り替えられる機能を作ること。
4. 新着情報の投稿ページを作成し、RESTful API にデータを投稿できること。

競技課題全体の要件は下記のとおりである。

1. HTML/CSS は W3C の標準に沿ったものにする。
2. 新着情報に関しては閲覧と追加の機能だけで構わないが、セキュリティに留意しておく。
3. 既存サイトは sites ディレクトリにあるのでこれを使う。
4. jQuery 及び PHP は推奨されないが、使用は許可される。

### <留意事項>

- ・ 本競技会は、競技用PCを利用して実施される。
- ・ 競技者競技者は 120 分間で作業を完了させること。
- ・ 本競技ではWindows 7 以降を指定OSとし、Mozilla Firefox 最新安定版、Google Chrome 最新安定版を指定ブラウザとする。
- ・ 競技課題で利用する素材は、デスクトップのフォルダ(ディレクトリ)material フォルダに配布している。**それぞれの課題に従い、課題データは適切なフォルダ(ディレクトリ)に保存を行うこと。保存するデータは課題分のみとし、不適切なデータの保存や不要なファイルがある場合は減点の対象となる。**
- ・ また、競技者は作成中の課題が指定のブラウザで正しく閲覧できる状態であるか、適宜、競技中に確認することを推奨する。
- ・ 作成するファイル名には全角文字は使用せず、半角英数字のみとして、スペースなどをいれずに作成すること。またファイルのデータ形式、拡張子等にも留意すること。保存先は作成を指示されたフォルダを作成し、必ず保存すること。課題で規定された以外のデータは一切、採点の対象とならない。

本競技では、ハイパテキストマーク付け言語(HTML)については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000) 及び W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 以降を対象とし、拡張可能なハイパテキストマーク付け言語(XHTML)はW3C XHTML 1.0 以降を対象とする。段階スタイルシート(CSS)については JIS X4168:2004 及び W3C CSS 2.1 以降を対象とする。ただし、HTML5 については REC-html52-20171214、CSS3 の各モジュールは 2019 年 4 月 1 日の時点でW3Cにおいて勧告されているものを推奨する(<http://www.w3.org/Style/CSS/> 参照)。尚、素材に予め文書型宣言が記述してある場合は、それに従うこと。
- ・ 作成するHTMLファイルの文字コードはUTF-8 にすること。