

第 14 回
若年者部門
ウェブデザイン技能競技会
競技課題概要

◇競技上の留意事項◇

1. 競技会場では、競技委員または競技監督者および係員の指示に従うこと。
2. 競技用 PC の OS は Microsoft Windows 7 以降である。OS やアプリケーションソフトの操作方法等について競技委員または競技監督者は質問への回答、補助など一切応じない。
3. 本競技では、Mozilla Firefox 最新安定版、Google Chrome 最新安定版を指定ウェブブラウザとする。競技用 PC にインストールされている本競技指定ソフトウェアは、OS に標準で備えられているワードパッド、メモ帳および TeraPad、サクラエディタ、Sublime Text、画像処理ソフトウェア:Adobe Photoshop、Adobe Illustrator、ウェブエディタおよびウェブコンテンツ作成ソフトウェア:Adobe Dreamweaver、Animate、素材として配布される JavaScript ライブラリの jQuery とし、競技者は指定されたソフトウェア以外を利用して作業を行うことはできない。指定されたソフトウェア以外を使用して作業を行った場合は失格とする。
4. 競技中は、用具の貸し借り、PC およびデータ交換、事前に作成した独自のテンプレートや素材の利用、競技用 PC からインターネットへのアクセス、他の競技者への妨害行為等を禁止する。競技中に不正があった場合や競技監督者に不正を指摘された場合、競技者は作業を中止して退場すること。
5. 競技の際、机には筆記用具のみ置くことができる。携帯電話などの通信機器は競技中には必ず電源を切っておくこと。携帯電話を時計の代わりに利用することはできない。
6. 計時は、競技監督者が指示した計時機器等を利用すること。競技の際には、30 分経過、競技終了 10 分前、1 分前に競技監督者からアナウンスを行う。開始より 30 分を超え、制限時間内に競技を終了した場合、競技監督者に競技終了の意思表示を行い、競技会場より退出することができる。ただし、再入場は認めない。退室は競技監督者の指示に従うこと。
7. 競技中のトイレは必ず競技監督者に申し出ること。所要時間については競技時間に含まれる。また、座席を離れる場合、アプリケーション等の操作画面、ブラウザ画面などが表示されないよう留意すること。
8. 競技用 PC のトラブル等により作成中のデータが失われる場合もあるため、各自データ保存やバックアップに留意して作業を行うこと。競技中、競技 PC がフリーズするなど、機器にトラブルが発生し作業が中断した場合は、作業再開までの時間を競技監督者が記録し、規定競技時間終了後も競技者は記録された時間を継続して作業を行うことができる。
9. 制作した課題の著作権は競技主催者である、特定非営利活動法人インターネットスキル認定普及協会に帰属する。
10. その他、いかなる場合にも競技委員または競技監督者の指示に従って、競技すること。

◇競技にあたっての注意◇

1. 『競技設備点検表』記入にあたり次の指示に従うこと。指示に従わない場合、採点されないことがあるので注意すること。
 - (1) 番号欄には、必ず記載されている**競技番号**を記入すること。
 - (2) 氏名欄には、必ず選手本人が氏名を記入すること。
3. 競技時間終了時に、『競技設備点検表』は回収する。競技課題は持ち帰らず必ず競技監督者に返却すること。
5. 作業を実施するにあたり、ソースなどをウェブブラウザで正しく表示されるように修正することが必要な場合がある。
6. 選手は課題1から5までの課題を 60 分間で作業し完了させること。
7. 作業で利用する素材は、デスクトップの dataj フォルダにて配布している。また選手はデスクトップ(もしくは競技監督者に指示された場所)の wdsc フォルダに、課題に従いフォルダ、ソースファイルなどを配置し提出すること(フォルダが作成されていない場合は選手が作成すること)。
8. 作成するファイル名には全角文字は使用せず、半角英数字のみとし、スペースなどをいれずに作成すること。またファイルのデータ形式、拡張子等にも留意すること。データは各設問で作成を指示されたフォルダに保存すること
9. 本競技では、ハイパテキストマーク付け言語(HTML)については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000) および W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 以降を対象とし、拡張可能なハイパテキストマーク付け言語(XHTML)は W3C XHTML 1.0 以降を対象とする。段階スタイルシート(CSS)については JIS X4168:2004 および W3C CSS 2.1 以降を対象とする。HTML5 については REC-html52-20171214、CSS3 の各モジュールは 2019 年 4 月 1 日の時点で W3C において勧告されているものを推奨する。尚、素材に予め文書型宣言が記述してある場合は、それに従うこと。また、作成する HTML ファイルの文字コードは UTF-8 にすること。

作業 1 から 5 について、各作業の文章に従い 60 分間で作業を行いなさい。
作業で利用する素材は、デスクトップ上の dataj フォルダのものを使用すること。
各設問の指示に従い、デスクトップ上の wdsc フォルダにフォルダ、ソースファイルなどを配置し提出すること。
wdsc フォルダが作成されていない場合は競技者が作成すること。
課題提出データは競技指定ウェブブラウザで正しく表示されること。

作業 1: 下記の文章に従い作業を行いなさい。

仕様に従って、サイトのナビゲーションシステム用のパーツ画像をデザインし作成しなさい。また、作成する画像ファイルは、ロールオーバーのためにそれぞれメニュー項目毎に統一感のある 2 種の画像を作成すること。またロールオーバー効果を明示的に表現するため、コントラスト等に留意して作成すること。

作業 2: 下記の文章に従い作業を行いなさい。

仕様に従って、アニメーションバナーを作成すること。GIF形式、JavaScript形式、SVG形式のいずれかで作成すること。

作業 3: 下記の文章に従い作業を行いなさい。

仕様に従って、HTMLおよびCSSファイルを作成すること。その際は作業 1 および 2 で作成したファイルを使用すること。

作業 4: 下記の文章に従い作業を行いなさい。

作業 3 で作成したHTMLファイルに、用意された文章を配置し構造化すること。

作業 5: 下記の文章に従い作業を行いなさい。

HTML ファイルに設定された JavaScript を、指示のとおり動作するよう編集すること。

◇免責事項◇

本競技会において記載されている会社名、製品名は、それぞれの会社の商標又は登録商標である。
競技上の留意事項、設問内等では®、TM マークを明記しない。